

SECCIÓN DEPORTIVA
COLEGIO MIRAMADRID
T^º 2022 - 2023



En Paracuellos de Jarama, a 4 de mayo de 2023

ASUNTO: TORNEO 3X3 COLEGIO MIRAMADRID
FÚTBOL – BALONCESTO - VOLEY



Trofeos a los finalistas
3 partidos asegurados

¡Te esperamos!

IV TORNEO BASKET 3x3
COLEGIO MIRAMADRID
Domingo, 18 de Junio 2023

Inscripciones
5€
por JUGADOR

CATEGORÍAS:
Prebenjamines,
Benjamines,
Alevines, Infantiles,
Cadete y Junior:
(Masc y fem)

Más información e inscripciones en nuestra web: deportes.colegiomiramadrid.es

Toscana



Trofeos a los finalistas
3 partidos asegurados

¡Te esperamos!

VIII TORNEO FÚTBOL 3x3
COLEGIO MIRAMADRID
Domingo, 18 de Junio 2023

Inscripciones
5€
por JUGADOR

CATEGORÍAS:
Chupettes, Prebenjamines,
Benjamines

Más información e inscripciones en nuestra web: deportes.colegiomiramadrid.es

Toscana

VISEO



MADERAS CASTRO GARCIA S.L.



Trofeos a los finalistas
3 partidos asegurados

¡Te esperamos!

II TORNEO VOLEY 3x3
COLEGIO MIRAMADRID
Domingo, 18 de Junio 2023

Inscripciones
5€
por JUGADOR

CATEGORÍAS:
Alevín mixto, Infantil fem,
Cadete fem y Senior fem

Más información e inscripciones en nuestra web: deportes.colegiomiramadrid.es

Toscana



1. INTRODUCCIÓN
2. REGLAMENTO
3. INSCRIPCIONES

1. INTRODUCCIÓN:

Como todos los años por estas fechas. El Colegio Miramadrid vuelve a organizar el exitoso **“TORNEO 3X3”**, de BALONCESTO, FÚTBOL Y VOLEIBOL, que se realizará el **domingo 18 de junio** en el colegio. Es una competición dirigida a alumnos de Infantil, Primaria y Secundaria de Paracuellos de Jarama y alrededores. Se trata de un evento torneo, cuyo objetivo es fomentar la práctica deportiva lúdica y saludable.

A todos sin excepción, se les exige una correcta actitud deportiva, en caso contrario, serán expulsados del evento.

Categorías: (Si el número de equipos lo permite, se intentará separar los equipos de 1er año y los de 2º año, para hacer dos subcategorías)

BALONCESTO

- PREBENJAMÍN (1º Y 2º PRIM.)
- BENJAMÍN (3º Y 4º PRIM.)
- ALEVÍN MASC Y FEM (5º Y 6º PRIM.)
- INFANTIL MASC Y FEM (1º Y 2º ESO)
- CADETE MASC Y FEM (3º Y 4º ESO)
- JUNIOR MASC Y FEM (BACH)



FÚTBOL

- CHUPETINES (4 AÑOS)
- CHUPETINES (5 AÑOS)
- PREBENJAMÍN (1º Y 2º PRIM.)
- BENJAMÍN (3º Y 4º PRIM.)



VOLEIBOL

- ALEVÍN MIXTO (5º a 6º PRIM.)
- INFANTIL FEMENINO (1º Y 2º ESO)
- CADETE FEMENINO (3º Y 4º ESO)
- JUVENIL FEMENINO (1º - 2º BACH)
- SENIOR MIXTO



Lugar de competición y horarios:

El torneo se realizará en el Colegio Miramadrid:

- **Fútbol:** se realizará en dos campos de fútbol 3 (Estadio Maderas Castro y Viseo Stadium).
- **Baloncesto:** se realizará en las pistas exteriores del patio del colegio.
- **Voleibol:** se realizará en las dos pistas de voleibol del pabellón del colegio.

En cada categoría se jugará una primera fase por grupos y liguilla (3 partidos garantizados), para posteriormente disputar las semifinales y la final. En la medida de lo posible, si la cantidad de equipos lo permite, se hará una **fase oro**, para los primeros clasificados y una **fase plata**, para los no clasificados a fase oro. De esta manera, todos los equipos disputarán un total de 4 partidos garantizados.

Horarios: una vez acabe el plazo de inscripción (viernes 2 de junio) o una vez completado los equipos, publicaremos los horarios definitivos. Los horarios aproximados serán el domingo 18 de junio, de 09:00 a 14:00 horas y de 16:00 a 22:00 horas.

*Para aquellos deportistas que quieran participar en varios deportes, se intentará que no coincidan en la primera fase, pero no se puede garantizar que así sea en la fase final, ya sea oro o plata.

2. REGLAMENTO DE LAS ACTIVIDADES

Seguro médico: en caso de lesión, todos los jugadores estarán cubiertos por el seguro médico del colegio.

REGLAMENTO DEL TORNEO 3X3: BALONCESTO



UNIFORMIDAD: Los equipos jugarán con unos “**petos de juego**” que pondrá la organización.

SISTEMA DE COMPETICIÓN: En cada categoría se jugará una primera fase por grupos y liguilla, para posteriormente disputar semifinales y final de la fase oro o plata, si el número de equipos lo permitiera. (*Podrá variar en función del número de inscripciones*).

REGLA I: **Terreno de juego.** Medio campo de baloncesto, tan solo con una canasta.

REGLA II: **Balón de juego:** Canasta pequeña (tamaño 5), canasta grande (tamaño 6-fem y 7-masc)

REGLA III: **Número de jugadores.** El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores.

REGLA IV: **Duración.** Los partidos de la fase previa tendrán una duración de entre 8-10 minutos, sin descanso, en función del número de equipos inscritos en cada categoría. Las semifinales y finales tendrán una duración de 10 minutos.

REGLA V: **Saque:** Se realizará un salto para dar inicio al partido. Después de cada canasta, sacará el equipo contrario desde la línea de fondo, teniendo que salir del triple, para poder tirar a canasta.

REGLA VI: **Saque de banda:** Cuando la pelota salga del terreno de juego, sacará el equipo contrario desde el lugar que sale.

REGLA VII: **El tiro libre.** Se lanzará desde la zona de tiros libres. Se sancionará con tiro libre, cuando haya una falta en un lanzamiento a canasta.

REGLA VIII. En caso de empate en las finales o semifinales. El encuentro se resolverá mediante una “muerte súbita” a tiros libres.

REGLA IX. **El árbitro.** En todos los partidos habrá un árbitro que será el encargado de hacer que se cumplan las normas. En caso de no cumplirlas, ser reiterativo o una acción antideportiva a criterio del árbitro, podrá expulsar del terreno de juego durante 1 minuto al jugador.

REGLAMENTO DEL TORNEO 3X3: FÚTBOL



UNIFORMIDAD: Los equipos jugarán con unos “**petos de juego**” que pondrá la organización.

SISTEMA DE COMPETICIÓN: En cada categoría se jugará una primera fase por grupos y liguilla, para posteriormente disputar semifinales y final de fase oro y plata, en función de los equipos apuntados. *(Podrá variar en función del número de inscripciones).*

REGLA I: **Terreno de juego.** De dimensiones reducidas de hierba artificial, rodeado de vallas o metálicas que hacen que no haya fueras, por lo que el juego es muy dinámico.

REGLA II: **Número de jugadores.** El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores. No existe la figura del portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

REGLA III: **Duración.** Los partidos de la fase previa tendrán una duración de 8-10 minutos, sin descanso, en función del número de equipos inscritos en cada categoría.

REGLA IV: **Saque de centro.** Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.

REGLA V: **Saque de banda o de esquina.** Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda o córner, si fuera por línea de meta. Se realizará con los pies. Los contrarios deberán dejar una distancia mínima de 3 metros. No se podrá meter gol directo de saque de banda, pero sí de córner.

REGLA VI: **Saque de meta.** Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos, se realizará saque de meta. Se realizará con los pies. Los contrarios deberán dejar una distancia mínima de 3 metros.

REGLA VII: **El penalti.** Se lanzará desde la portería contraria. En la portería no habrá portero. Se castigará penalti cuando el balón se toque con la mano o cuando se realice una falta con ocasión manifiesta de gol.

En caso de empate en las finales o semifinales. El encuentro se resolverá mediante penaltis. (El primer jugador que falle, si el contrario hace gol, su equipo está eliminado).

REGLA VIII. **Faltas.** Una falta que no sea oportunidad manifiesta de gol, se lanzará desde el lugar que se realice, manteniendo una distancia con la barrera de 3 metros.

REGLA IX. **El árbitro.** En todos los partidos habrá un árbitro que será el encargado de hacer que se cumplan las normas. En caso de no cumplirlas, ser reiterativo o el árbitro considere una acción grave, podrá expulsar del terreno de juego durante 1 minuto al jugador.

REGLA X. **Empates a puntos.** En caso de empate a puntos para pasar a la siguiente fase, se mirará en caso de disputar los mismos partidos, diferencia de goles marcados-encajados. De seguir empatados, aquel que tenga más goles a favor. En el caso de que no hayan disputado el mismo número de partidos, se tendrá en cuenta el mayor promedio victorias-derrotas y como último caso, se realizará un sorteo.

REGLAMENTO DEL TORNEO 3X3: VOLEY



UNIFORMIDAD: Los equipos jugarán con unos “**petos de juego**” que pondrá la organización.

SISTEMA DE COMPETICIÓN: En cada categoría se jugará una primera fase por grupos y liguilla, para posteriormente disputar semifinales y final fase oro y plata, en función de los equipos inscritos. *(Podrá variar en función del número de inscripciones).*

REGLA I: **Terreno de juego.** Los partidos se disputarán en un campo de mini vóley de dimensiones de 6x6 y la red en la altura reglamentaria en función de la edad.

Alevín e infantil: 2,10 metros
Cadete: 2,18 metros
Juvenil y senior: 2,24 metros

REGLA II: **Número de jugadores.** El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores.

REGLA III: **Duración.** Los partidos tendrán un duración de 10 minutos cada uno. A la finalización del tiempo reglamentario, el equipo que tenga mayor puntuación, será el ganador. Si una vez finalizado el tiempo, el resultado fuera el empate, se seguirá jugando hasta ver qué equipo consigue ventaja en el marcador.

REGLA IV: **Rotaciones.** Se realizarán de la manera habitual en voleibol.

REGLA V: **Saques.** un jugador en zona de saque, podrá realizar un máximo de 3 saques seguidos.

REGLA VI. **Falta de rotación.** si se observa una falta de rotación por el árbitro, será punto para el equipo contrario.

REGLA VII. **El árbitro.** En todos los partidos habrá un árbitro que será el encargado de hacer que se cumplan las normas de voleibol. En caso de no cumplirlas, ser reiterativo o el árbitro considere una acción grave, podrá expulsar del terreno de juego durante 1 minuto al jugador.

REGLA X. **Empates a puntos.** En caso de empate a puntos para pasar a la siguiente fase, se mirará en caso de disputar los mismos partidos, diferencia de puntos ganados y perdidos. En el caso de que no hayan disputado el mismo número de partidos, se tendrá en cuenta el mayor promedio victorias-derrotas y como último caso, se realizará un sorteo.

3. INSCRIPCIONES:

Se realizará en el hall de piscina del Colegio Miramadrid de lunes a viernes de 16:50 a 21:30 horas y sábados de 09:00 a 14:00 horas. **El plazo de inscripción empieza el lunes 8 de mayo y cerrará el viernes 2 de JUNIO o hasta completar equipos.**

Para realizar la inscripción se deberá entregar la siguiente hoja, junto con **el importe en metálico correspondiente a la misma: 15 euros por equipo.**

La inscripción deberá estar firmada por al menos un padre/madre/tutor de alguno de los integrantes del equipo.

Una vez cerrado el plazo de inscripción, en caso de baja, no se devolverá el importe de la inscripción pero si se podrán cambiar jugadores, avisando a la organización.

Dirección deportiva
COLEGIO MIRAMADRID

INSCRIPCIÓN "3x3 COLEGIO MIRAMADRID"

DEPORTE :.....

CATEGORÍA:.....

NOMBRE DEL EQUIPO :.....

EQUIPACIÓN DE JUEGO: *Los equipos jugarán con unos "petos de juego" que pondrá la organización.*

JUGADORES INTEGRANTES:

1.-CURSO.....

2.-CURSO.....

3.-CURSO.....

D./D^a. ,como representante del equipo, abono la cantidad de 15 € en concepto de inscripción para la participación en el "TORNEO 3 X 3- COLEGIO MIRAMADRID" que se celebrará el 18 de JUNIO de 2023, habiendo leído y aceptando las condiciones para su participación.

Firma

DNI

INSCRIPCIÓN "3x3 COLEGIO MIRAMADRID"

DEPORTE :.....

CATEGORÍA:.....

NOMBRE DEL EQUIPO:.....

EQUIPACIÓN DE JUEGO: *Los equipos jugarán con unos "petos de juego" que pondrá la organización.*

JUGADORES INTEGRANTES:

1.-CURSO.....

2.-CURSO.....

3.-CURSO.....

D./D^a. ,como representante del equipo, abono la cantidad de 15€ en concepto de inscripción para la participación en el "TORNEO 3 X 3- COLEGIO MIRAMADRID", que se celebrará el 18 de junio de 2023, habiendo leído y aceptando las condiciones para su participación.

FIRMA Y SELLO DEL COLEGIO